

Quick Start

Skapa vattentank och dynamik

Frågor? Kontakta oss!

Telefon: 08 6086400

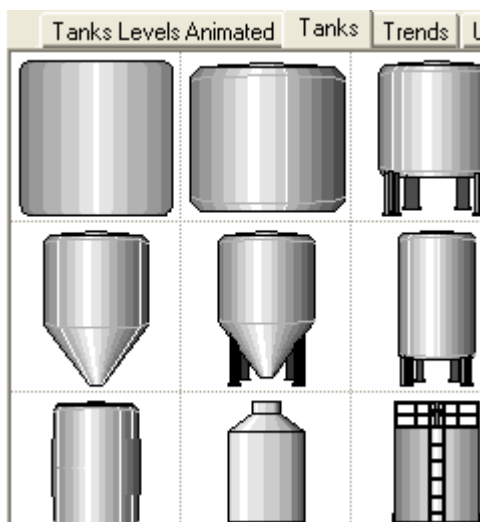
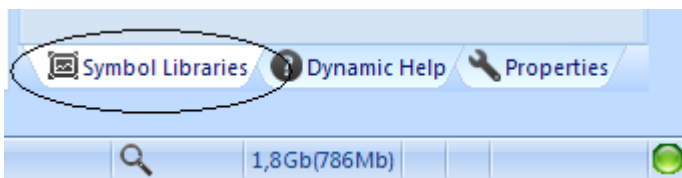
e-mail: teknisksupport@phoenixcontact.com

© PHOENIX CONTACT - 08/2011

Dynamik

I exemplet ska vi skapa en bild med en vattentank, vars volym ska vara synligt och ventiler kunna öppnas och stängas genom en knapptryckning. Dessutom ska flödet presenteras samt innehållet visas i klartext med eventuell larm

Rita in en tank genom att välja godtycklig i symbolbiblioteket



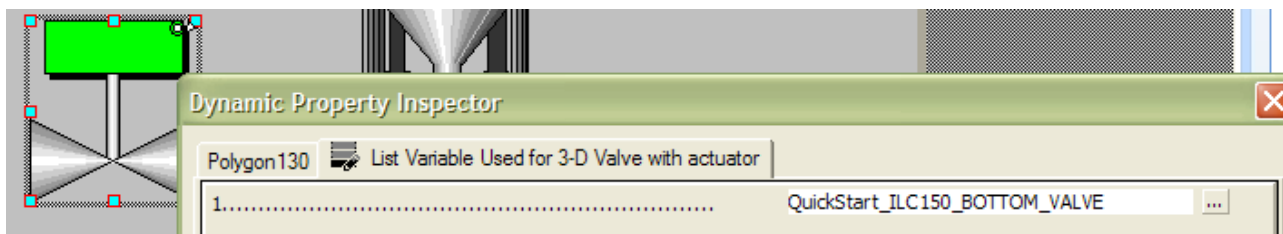
Rita in tankbilden genom att trycka på önskad tank och dra in objektet. Ändra därefter storleken genom att med musen dra i de olika hörnen.

Notera att samtliga bilder är objektorienterade så att storleken ändras per automatik efter önskad storlek.

Anslutande rör till och från tanken hittas under symbolfliken *Pipes*. Lägg till rör också. Därefter läggs en symbol av typen *Animated Valves* till. Det finns mängder med sätt att animera objekt på men här väljer vi den enklaste.

När objektet dras in i bilden så ges möjligheten att peka ut varibel för animering i fönstret Dynamic Property Inspector.

Tryck på knappen "...” för att peka ut variabeln QuickStart_ILC150_BOTTOM_VALVE.

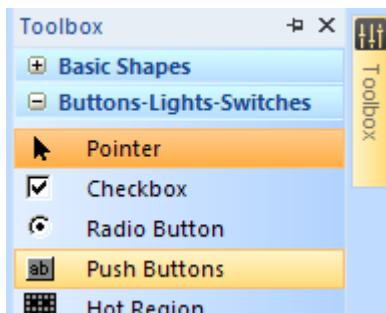


Anpassa ventilobjektets storlek efter önskemål. Lägg nu även till en ventil för den övre anslutningen. Peka ut variabeln QuickStart_ILC150_TOP_VALVE.

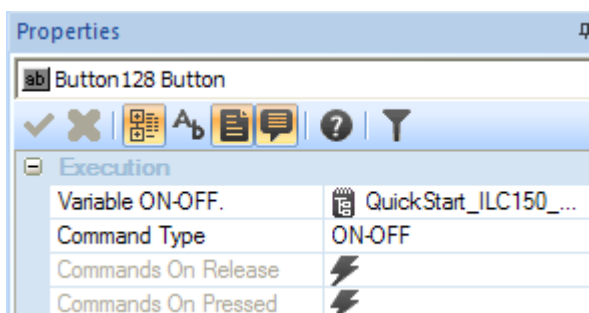
Lägg därefter till en knapp för att kunna öppna och stänga ventilen (tänk på att det är två olika variabler då ventilen även kan styras från en yttre knapp).

Denna knapp ska även kunna ändra statutstext beroende på i fall den är öppen eller stängd.

Välj *Push Buttons* från vyn *Toolbox*. Rita in knappen i anslutning till ventilen.

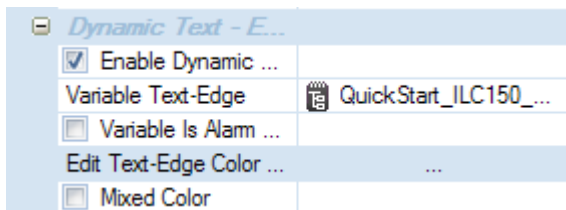


Markera därefter knappen och välj Properties. Välj *Command Type ON-OFF* och peka ut variabeln som knappen ska aktivera – QuickStart_ILC150_WP_BUTTON_BOTTOM_VALVE.

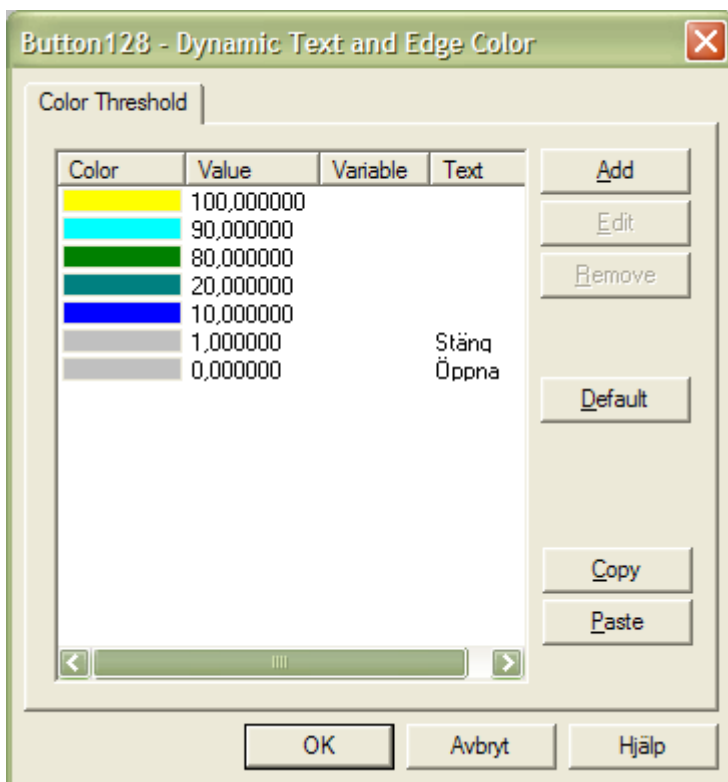


Välj därefter Dynamic Text Edge Color.

Markera Enable Dynamics och peka ut variabeln QuickStart_ILC150_WP_BUTTON_BOTTOM_VALVE.

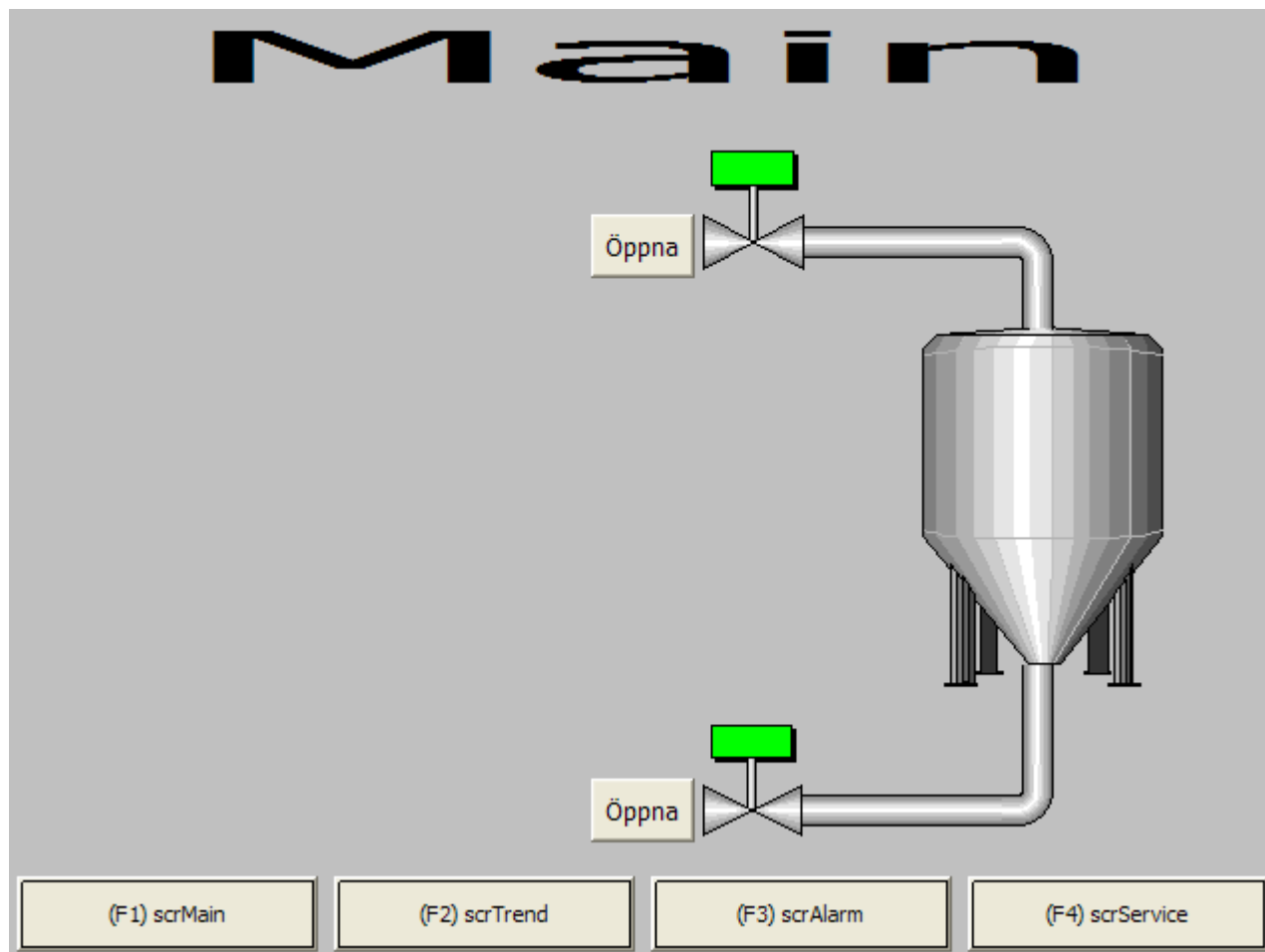


Klicka därefter på Edit Text-Edge Color (...). Ett nytt fönster öppnas.



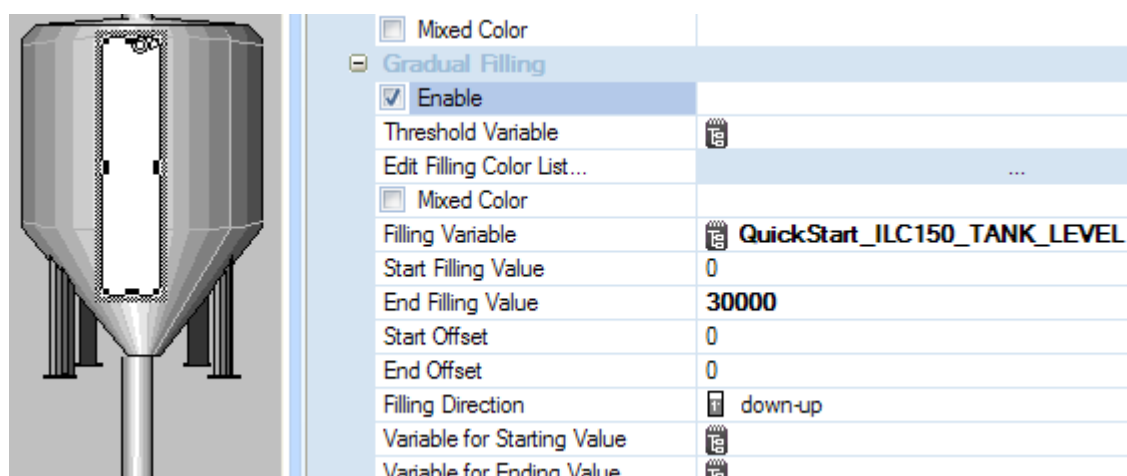
Denna variabel kan anta värdet 0 och 1 så välj de färgerna (ursprungligen grön och röd) och editera texten till Stäng och Öppna. Stäng därefter fönstret.

Nu bör bilden se ut något så ungefär så här:

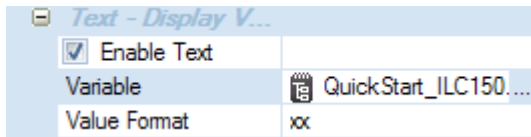


Nu ska vi lägga till tanknivå och flödet. Även en textrad som visar informationen om tanken.

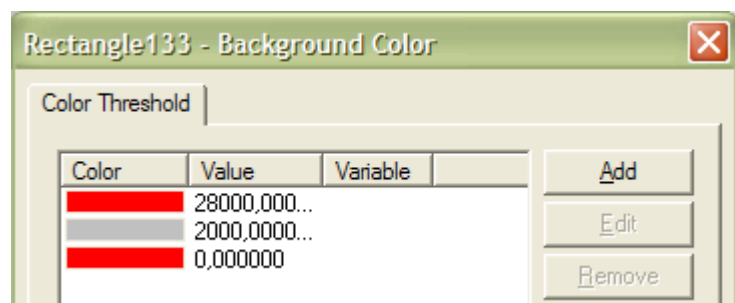
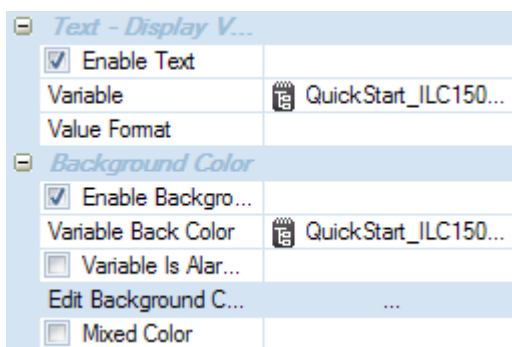
Rita in en *rektangel* från *Toolbox* i tanken. Under Properties – Gradual Filling så pekas variabel och Start respektive End Filling Value ut. 0-30000.



Ovanpå tanken läggs ett textobjekt. Ange under *Dynamics – Text – Display Value* *Enable Text* till True och Peka ut en variabel QuickStart_ILC150_FILL_INFO och markera Value Format.



Lägg till en textrad som ska beskriva tankstatus. Ange en dynamik för Text – Display Value och ange Background Color. Under Edit Background Color



Ange gränser för när bakgrunden ska färgas röd.

Tryck på Play-knappen för att starta och testa projektet.

